* Spiegazione easy di Orario per
  + Campi privati (information hiding)
  + Definizione dei metodi (es. Ore/Minuti/Secondi che sono inline)
  + Uso di \*this (\*this).sec / this->sec
* Utilizzo dell’eventuale classe *complesso* come esempio in questo senso
* Uso dei *namespace*
* Uso di *string* come template e Abstract Data Type (valori + operazioni)
* Spiegazione dei costruttori
  + Costruttore senza parametri (default)
  + Costruttori con più parametri e ordine di costruzione (primo es. di overloading)
  + Costruttore di copia (che crea il cosiddetto *temporaneo anonimo* – *senza l-value*)
    - Analogie con l’operatore di assegnazione
    - Risparmia memoria un riferimento rispetto ad un valore
  + Secondarie: *explicit* / operatori di conversione a tipo
* Utilizzo del *const* (no side effects) e differenze da const per variabili costanti
* Uso di *static*
* Senso dell’overloading degli operatori e come farlo
  + Esempio della classe *Point*
* Compilazione file separati/file oggetto